

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nama Pembuat	Ramla Sawedi
Asal Instansi	SMKN 1 Pangkajene dan Kepulauan
Instagram	@ramlasawedi
Judul Media Ajar	Kuis Reflektif - Apakah Saya Konsumtif?
Topik	Perilaku konsumtif sehat (berkaitan dengan pengeluaran uang)
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	<p>Dalam proses empati, saya mengamati bahwa banyak guru di sekitar saya yang menghadapi tantangan dalam mengelola keuangan pribadi. Sebagai seorang guru, mereka sering kali dihadapkan pada kebutuhan finansial yang besar, seperti biaya pendidikan anak, kebutuhan sosial, hingga pengeluaran mendadak, seperti biaya pengobatan orang tua atau anggota keluarga yang sakit. Di sisi lain, pengaruh konsumsi impulsif dari diskon, promosi, dan iklan, serta gaya hidup dan kebiasaan belanja emosional, sering kali membuat mereka kesulitan mengontrol pengeluaran. Hal ini akhirnya berdampak pada masalah finansial, seperti kurangnya anggaran bulanan dan tidak adanya perencanaan keuangan jangka panjang.</p> <p>Sebagai pendidik, guru juga memegang peranan penting dalam memberikan contoh bagi siswa. Jika mereka memiliki kesadaran finansial yang baik, hal ini dapat memberikan dampak positif bagi generasi berikutnya, yang akan meniru pola pikir dan kebiasaan tersebut.</p> <p>Alasan Mengapa Topik Ini Penting untuk Dipelajari:</p> <ol style="list-style-type: none"> Dampak Pribadi: Perilaku konsumtif sehat membantu guru untuk mengelola keuangan dengan bijak, mengurangi stres finansial, serta meningkatkan kualitas hidup secara keseluruhan. Dampak Profesional: Guru yang memiliki pemahaman tentang literasi finansial dapat menjadi teladan yang baik bagi siswa dan komunitas sekolah dalam hal pengelolaan keuangan. Dampak Sosial: Literasi finansial yang baik akan menciptakan

	<p>masyarakat yang lebih stabil dan bertanggung jawab secara ekonomi, dengan kemampuan untuk merencanakan dan mengelola keuangan dengan bijak.</p>
<p>Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda</p>	<p>Berikut adalah langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial:</p> <p>1. Identifikasi Permasalahan dan Kebutuhan</p> <p>a) Observasi Awal Mengidentifikasi permasalahan literasi finansial di kalangan guru melalui pengamatan dan diskusi. Beberapa masalah yang ditemukan antara lain:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Belanja impulsif yang tinggi ● Kesulitan membedakan kebutuhan dan keinginan ● Kurangnya anggaran bulanan ● Tidak ada perencanaan tabungan jangka panjang ● Minimnya refleksi terhadap kebiasaan konsumsi <p>b) Analisis Kebutuhan Berdasarkan temuan tersebut, saya menyadari perlunya media edukasi yang:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Memicu refleksi diri secara interaktif dan menyenangkan ● Tidak menghakimi atau menyulitkan peserta ● Mudah diakses, terutama oleh generasi milenial yang akrab dengan teknologi <p>2. Penentuan Konsep dan Format Media</p> <p>a) Pemilihan Topik Fokus utama saya adalah perilaku konsumtif, yang menjadi inti permasalahan yang ditemukan.</p> <p>b) Penentuan Format Media Saya memilih kuis reflektif berbasis Quizizz karena:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mudah digunakan tanpa perlu instalasi aplikasi khusus ● Menyediakan pengalaman belajar interaktif dan menyenangkan ● Hasil kuis dapat digunakan untuk refleksi pribadi <p>3. Tujuan Pembelajaran</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Meningkatkan kesadaran peserta terhadap pola konsumsi mereka ● Membantu peserta mengidentifikasi perilaku konsumtif

yang perlu diperbaiki

- Memberikan wawasan tentang pentingnya pengelolaan keuangan yang sehat

4. Perancangan Media

a) Membuat Pertanyaan Kuis

Pertanyaan dirancang untuk mencerminkan kebiasaan konsumtif sehari-hari, seperti:

- "Seberapa sering Anda membeli barang yang sebenarnya tidak dibutuhkan?"
- "Apakah Anda merasa harus membeli sesuatu ketika ada diskon besar meskipun tidak membutuhkannya?"
- "Apakah Anda sering membeli barang-barang untuk menghilangkan stres atau bosan?"

Setiap pertanyaan memiliki pilihan jawaban berbobot untuk mengkategorikan peserta:

- Tidak pernah (skor 0)
- Kadang-kadang (skor 1)
- Sering (skor 2)
- Sangat sering (skor 3)

b) Menyusun Kategori Hasil

Saya menetapkan 4 kategori profil konsumtif berdasarkan skor akhir:

- 0–10: Perilaku Konsumtif Sehat
- 11–25: Perilaku Konsumtif Sedikit Tidak Sehat
- 26–40: Perilaku Konsumtif Tidak Sehat
- 41–45: Perilaku Konsumtif Sangat Tidak Sehat

c) Menambahkan Money Management Challenge

Saya menambahkan tantangan pengelolaan uang (money management challenge) untuk mengevaluasi dan memperbaiki perilaku konsumtif peserta.

5. Implementasi Media

Menguji Media

Saya menguji kuis ini dengan rekan-rekan guru untuk memastikan:

- Pertanyaannya relevan dan mudah dipahami
- Tidak ada kendala teknis saat mengakses Quizizz

	<ul style="list-style-type: none"> ● Feedback mereka digunakan untuk menyempurnakan kuis <p>6. Evaluasi dan Penyempurnaan Media</p> <p>a) Observasi dan Feedback</p> <p>Setelah implementasi pertama, saya mengumpulkan feedback mengenai:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Kejelasan pertanyaan ● Relevansi dengan topik ● Kemudahan penggunaan ● Ketepatan feedback ● Dampak reflektif <p>b) Penyempurnaan</p> <p>Berdasarkan umpan balik, saya melakukan penyempurnaan dengan:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Menyederhanakan redaksi pertanyaan agar lebih mudah dipahami ● Menambahkan penjelasan tentang cara menghitung skor sebelum menjawab kuis
<p>Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat</p>	<p>Langkah-Langkah Menggunakan Kuis Reflektif</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bergabung dengan Kuis Peserta membuka situs joinmyquiz.com dan memasukkan kode permainan yang telah disediakan untuk bergabung ke dalam kuis. 2. Mempersiapkan Peralatan Peserta menyiapkan alat untuk mencatat skor dari setiap jawaban yang dipilih sesuai dengan instruksi yang diberikan dalam kuis. 3. Menjawab Pertanyaan Peserta menjawab setiap pertanyaan yang diberikan dalam kuis, berdasarkan kebiasaan konsumtif sehari-hari mereka. 4. Menghitung Skor Setelah menjawab seluruh pertanyaan, peserta menghitung skor perolehan yang diperoleh berdasarkan pilihan jawaban mereka. 5. Memilih Kategori Perilaku Berdasarkan skor yang diperoleh, peserta memilih kategori perilaku konsumtif yang sesuai dengan hasil kuis. 6. Menguji Pengelolaan Keuangan Di akhir kuis, peserta dapat mengunduh <i>Money Management</i>

	<p><i>Challenge</i>, sebuah papan tantangan yang seru untuk membantu mengevaluasi kebiasaan finansial dan memperbaiki perilaku konsumtif.</p>
Tautan Media	<p>https://quizizz.com/admin/quiz/670ca7d70a2c7d53f42c8ca7?searchLocale=</p>